

5 GRÜNDE FÜR DEN WIRTSCHAFTSZWEIG



Wirtschaftsinformatik

Wir arbeiten mit dem Computer, um Informationen zu beschaffen, zu bewerten und aufzubereiten. Dabei werden digitale Kompetenzen erworben und der Umgang mit Standardsoftware (Textverarbeitung, Tabellenkalkulation) geschult.



Wirtschaft & Recht

Verbraucherbildung ist ein zentrales Element dieses Fachs. Als mündige Konsument:in kennst du deine Rechte und triffst Entscheidungen auf unterschiedlichsten Märkten!



Planspiele, Projekte und Exkursionen

Das erlernte Wissen wird in Planspielen und Unternehmensgründungsprojekten konkret angewandt. Beim Thema *Recht* besuchen wir Gerichtsverhandlungen am Amtsgericht.

Play the Market

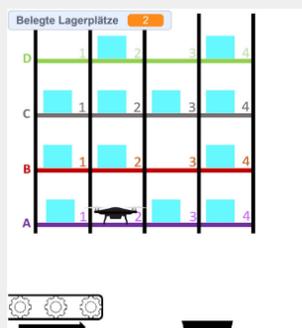


PLANSPIEL
BÖRSE



Scratch

Wir programmieren unter anderem eine Drohne, welche den Inhalt eines Warenlagers überprüft.



Viele lebensnahe und spannende Themen

- Wie kann ich Geld sinnvoll anlegen?
- Welche Rechte habe ich, wenn etwas Gekauftes kaputt geht?
- Welcher Beruf passt zu mir?
- Ab wann bin ich strafmündig?
- Wie funktioniert ein Unternehmen?
- Wie verändert künstliche Intelligenz unser Leben?
- Welche Chancen und Risiken bieten *Social Media*?
- Wie schütze ich meine Daten?
- Wie schütze ich mich vor Internetkriminalität?
- Wie wirkt Werbung?
- Welche Rolle spielen Influencer:innen für Firmen?



Noch Fragen? Sprecht mich gerne an!
Ch. Bengel

bengel@valentin-heider-gymnasium.de